



GLOBAL GAME JAM - CAMPUS DE GANDIA

Al terminar la actividad el asistente podrá (descripción de objetivos de la actividad):

- 1 - Fomentar el desarrollo de videojuegos y aplicaciones multimedia en el marco académico de la Universidad Politècnica de València y escuelas relacionadas con el sector.
- 2 - Motivar la formación de nuevos profesionales entre los estudiantes del Campus de Gandia.
- 3 - Ofrecer una experiencia formativa en el ámbito multimedia, complementaria a la docencia reglada.
- 4 - Propiciar un punto de encuentro y espacio de experimentación entre alumnos, profesores y profesionales del medio.
- 5 - Fomentar un entorno de creación, innovación y colaboración en un evento con un impacto a nivel global

Conocimientos previos necesarios:

No se requieren conocimientos previos.

Acción formativa dirigida a:

Alumnos, profesores, personas interesadas en el mundo del desarrollo de videojuegos y profesionales de este ámbito

Temas a desarrollar:

Día 1 - Viernes 26 de Enero 2018

09:00 - 14:00 Llegada de los asistentes.

15:00 - 16:30 Conferencia. Ponente pendiente de confirmación.

16:30 - 17:30 Presentación de la Gandia Game Jam, Key notes y revelación del tema.

17:30 - 18:00 Comienzo de la cuenta atrás, formación de los grupos.

18:00 - 21:30 Desarrollo de los videojuegos (ininterrumpido hasta el domingo).

21:30 - 23:00 Cena.

23:00 - Desarrollo de videojuegos.

Día 2 - Sábado 27 de Enero 2018

09:00 - 10:00 Desayuno.

10:00 - 10:30 Creación de perfiles de usuario y páginas del juego en la GGJ.

10:30 - 12:00 Conferencia. Ponente pendiente de confirmación.

12:30 - 14:00 Desarrollo de videojuegos.

14:00 - 15:00 Comida.

14:00 - 21:30 Desarrollo de videojuegos.

21:30 - 23:00 Cena.

23:00 - Desarrollo de videojuegos.

Día 3 - Domingo 28 de Enero 2018

09:00 - 10:00 Desayuno.

10:00 - 14:00 Desarrollo de videojuegos.

14:00 - 15:00 Comida.

15:00- 17:00 Fin del desarrollo de videojuegos, subida a la web Global Game Jam.

17:00 - 19:00 Presentaciones de los juegos.

19:00 - 21:00 Despedida.

Otra Información de interés:

Política de devolución de tasas:

Se podrán solicitar devoluciones de tasas hasta el 18 de enero de 2018. Pasada esta fecha, no se tramitará ninguna devolución.

Condiciones generales

La acción formativa cumple las siguientes condiciones generales: http://www.cfp.upv.es/cond_gen?2

Organizadores:

Responsable de actividad	JOSE MARIN-ROIG RAMON
Coordinador	OSCAR MORANT MARTÍNEZ

Datos básicos:

Dirección web	http://gandiagamejam.webs.upv.es
Tipo de curso	JORNADAS
Estado	MATRICULABLE
Duración en horas	12 horas presenciales
Dónde y Cuándo:	
Dónde	GANDIA
Horario	MAÑANA Y TARDE
Observaciones al horario	Viernes 26 de enero por la tarde Sábado 27 de enero todo el día Domingo 28 de enero todo el día
Lugar de impartición	Campus de Gandia UPV. Sala de conferencias 1-4. Edif G Planta Baja
Fecha Inicio	26/01/18
Fecha Fin	28/01/18
Datos de matriculación:	
Matrícula desde	14/12/17
Inicio de preinscripción	12/12/17
Mínimo de alumnos	20
Máximo de alumnos	80
Precio	20,00 euros
Observaciones al precio	20,00 € - Público en general
Profesorado:	
DE ZULUETA DORADO, FRANCISCO GIMENEZ LOPEZ, JOSÉ LUIS MORANT MARTÍNEZ, OSCAR PALACIO SAMITIER, DANIEL	