



GLOBAL GAME JAM - CAMPUS DE GANDIA

Al terminar la actividad el asistente podrá (descripción de objetivos de la actividad):

- 1 - Fomentar el desarrollo de videojuegos y aplicaciones multimedia en el marco académico de la Universidad Politècnica de València y escuelas relacionadas con el sector.
- 2 - Motivar la formación de nuevos profesionales entre los estudiantes del Campus de Gandia.
- 3 - Ofrecer una experiencia formativa en el ámbito multimedia, complementaria a la docencia reglada.
- 4 - Propiciar un punto de encuentro y espacio de experimentación entre alumnos, profesores y profesionales del medio.
- 5 - Fomentar un entorno de creación, innovación y colaboración en un evento con un impacto a nivel global

Conocimientos previos necesarios:

No se requieren conocimientos previos.

Acción formativa dirigida a:

Alumnos, profesores, personas interesadas en el mundo del desarrollo de videojuegos y profesionales de este ámbito

Temas a desarrollar:

Día 1 - Viernes 26 de Enero 2018

09:00 - 14:00 Llegada de los asistentes.

15:00 - 16:30 Conferencia. Ponente pendiente de confirmación.

16:30 - 17:30 Presentación de la Gandia Game Jam, Key notes y revelación del tema.

17:30 - 18:00 Comienzo de la cuenta atrás, formación de los grupos.

18:00 - 21:30 Desarrollo de los videojuegos (ininterrumpido hasta el domingo).

21:30 - 23:00 Cena.

23:00 - Desarrollo de videojuegos.

Día 2 - Sábado 27 de Enero 2018

09:00 - 10:00 Desayuno.

10:00 - 10:30 Creación de perfiles de usuario y páginas del juego en la GGJ.

10:30 - 12:00 Conferencia. Ponente pendiente de confirmación.

12:30 - 14:00 Desarrollo de videojuegos.

14:00 - 15:00 Comida.

14:00 - 21:30 Desarrollo de videojuegos.

21:30 - 23:00 Cena.

23:00 - Desarrollo de videojuegos.

Día 3 - Domingo 28 de Enero 2018

09:00 - 10:00 Desayuno.

10:00 - 14:00 Desarrollo de videojuegos.

14:00 - 15:00 Comida.

15:00- 17:00 Fin del desarrollo de videojuegos, subida a la web Global Game Jam.

17:00 - 19:00 Presentaciones de los juegos.

19:00 - 21:00 Despedida.

Otra Información de interés:

Política de devolución de tasas:

Se podrán solicitar devoluciones de tasas hasta el 18 de enero de 2018. Pasada esta fecha, no se tramitará ninguna devolución.

Condiciones generales

La acción formativa cumple las siguientes condiciones generales: http://www.cfp.upv.es/cond_gen?2

Organizadores:

| | |
|--------------------------|-----------------------|
| Responsable de actividad | JOSE MARIN-ROIG RAMON |
| Coordinador | OSCAR MORANT MARTÍNEZ |

Datos básicos:

| | |
|--|---|
| Dirección web | http://gandiagamejam.webs.upv.es |
| Tipo de curso | JORNADAS |
| Estado | MATRICULABLE |
| Duración en horas | 12 horas presenciales |
| Dónde y Cuándo: | |
| Dónde | GANDIA |
| Horario | MAÑANA Y TARDE |
| Observaciones al horario | Viernes 26 de enero por la tarde Sábado 27 de enero todo el día Domingo 28 de enero todo el día |
| Lugar de impartición | Campus de Gandia UPV. Sala de conferencias 1-4. Edif G Planta Baja |
| Fecha Inicio | 26/01/18 |
| Fecha Fin | 28/01/18 |
| Datos de matriculación: | |
| Matrícula desde | 14/12/17 |
| Matrícula hasta | 25/01/18 |
| Inicio de preinscripción | 12/12/17 |
| Mínimo de alumnos | 20 |
| Máximo de alumnos | 80 |
| Precio | 20,00 euros |
| Observaciones al precio | 20,00 € - Público en general |
| Profesorado: | |
| DE ZULUETA DORADO, FRANCISCO GIMENEZ LOPEZ, JOSE LUIS MORANT MARTÍNEZ, OSCAR PALACIO SAMITIER, DANIEL | |