



## EXPERTO UNIVERSITARIO EN TECNOLOGÍAS INTERACTIVAS Y FABRICACIÓN DIGITAL

### Breve descripción del curso:

El Título de Experto Universitario en Tecnologías Interactivas y Fabricación Digital tiene como objetivo dotar al alumno de un perfil específico pero polivalente, capacitándole en el ámbito de las tecnologías de la información y comunicación en materias relacionadas con el diseño y el desarrollo de sitios web y ofreciéndole las bases teóricas y prácticas en el uso de herramientas adecuadas con las que poder afrontar la creación de cualquier objeto mediante la fabricación digital.

Más información en [www.ifab.es](http://www.ifab.es)

### Al terminar la actividad el asistente podrá (descripción de objetivos de la actividad):

#### OBJETIVOS GENERALES:

El Título de Experto Universitario en Tecnologías Interactivas y Fabricación Digital tiene como objetivo dotar al alumno de un perfil específico pero polivalente, capacitándole en el ámbito de las tecnologías de la información y comunicación en materias relacionadas con el diseño y el desarrollo de sitios web y ofreciéndole las bases teóricas y prácticas en el uso de herramientas adecuadas con las que poder afrontar la creación de cualquier objeto mediante la fabricación digital y el prototipado electrónico.

El Experto Universitario tiene una duración de 1 año y los contenidos están impartidos por profesores y profesionales especialistas en cada área. No se requieren conocimientos previos de acceso; todas las asignaturas se imparten de cero.

#### OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- Incentivar en el alumnado capacidades para crear e innovar, vinculando estas capacidades a la realidad económica y tecnológica actual.
- La formación de capital humano para una amplia gama de empleos de diversos tipos de cualificación de base tecnológica.
- La formación de especialistas en diseño digital que vengan a promover un impulso para la productividad del sector y un incentivo para su desarrollo.
- Acrescentar las competencias profesionales y evolución personal del alumnado, de modo que puedan aprovechar al máximo las oportunidades que ofrece la globalización y la digitalización de las TIC.

### Conocimientos de acceso:

#### 1. Titulados universitarios.

2. Profesionales sin titulación universitaria pero con nivel de acceso a la Universidad, COU o FP II o equivalente y que acrediten al menos 3 años de experiencia en la temática relacionada con las diferentes Títulos de Posgrado. Los alumnos matriculados en estas condiciones solo podrán obtener un certificado de Aprovechamiento por los estudios superados pero no podrán optar a la obtención de ningún TÍTULO PROPIO de Posgrado. Estos alumnos no podrán superar el 15% de las matrículas en cada uno de las TITULACIONES OFERTADAS.

3. Excepcionalmente se admitirán con la consideración de matrícula provisional, estudiantes de las titulaciones de Grado que tengan pendiente superar menos de 30 ECTS (incluido el Proyecto Final de Carrera), no pudiendo optar a ningún certificado de los módulos ni a la expedición de su TÍTULO PROPIO (POSGRADO) hasta la obtención de la titulación correspondiente.

### Conocimientos previos necesarios:

No se requieren conocimientos previos, todas las asignaturas se imparten de cero.

Se requiere titulación universitaria. Excepcionalmente se puede considerar por la Dirección el acceso a profesionales sin titulación universitaria que tengan una experiencia demostrada de más de tres años en un ámbito relacionado con el programa y acrediten requisitos legales para cursar estudios universitarios. Los alumnos matriculados en estas condiciones sólo podrán obtener un certificado de Aprovechamiento por los estudios superados pero no podrán optar a la obtención del Título Propio de postgrado.

**Acción formativa dirigida a:**

Titulados universitarios y profesionales que quieren aprender diseño web y tecnologías aplicadas a la fabricación digital.

**Temas a desarrollar:****1.0. DISEÑO WEB**

- 1.1. Tecnologías web I: HTML5, CSS3 y Responsive Web Design.
- 1.2. Fundamentos de la interacción: Introducción a JQuery.
- 1.3. Interacción avanzada: JQuery avanzado.
- 1.4. Gestores de contenidos I: Diseño web con WordPress.

**2.0. TECNOLOGÍAS MAKER**

- 2.1. Escaneado 3D para prototipado rápido.
- 2.2. Procesos de fabricación digital I: Onshape + Impresión 3D.
- 2.3. Procesos de Fabricación Digital II: Fresado CNC y Corte Láser

**3.0. INTERNET OF THINGS**

- 3.1. Diseño y prototipado electrónico I: Introducción a Arduino.
- 3.2. Diseño y prototipado electrónico II: Arduino avanzado.

**4.0. TRABAJO FIN DE EXPERTO**

- 4.1. Master Class: Derechos de autor y propiedad intelectual.
- 4.2. Metodología de proyectos.
- 4.3. Trabajo Fin de Experto Universitario.

Más información de las asignaturas: [www.ifab.es](http://www.ifab.es)

**Metodología didáctica:**

Clases teórico-prácticas.

**Condiciones generales**

La acción formativa cumple las siguientes condiciones generales: [http://www.cfp.upv.es/cond\\_gen?5](http://www.cfp.upv.es/cond_gen?5)

**Organizadores:**

Responsable de actividad	FRANCISCO BERENGUER FRANCÉS
Coordinador	CARLOS PLASENCIA CLIMENT
Coordinador	RUBÉN TORTOSA CUESTA

**Datos básicos:**

Dirección web	<a href="http://www.ifab.es">www.ifab.es</a>
Correo electrónico	<a href="mailto:posgrados@ifab.es">posgrados@ifab.es</a>
Tipo de curso	EXPERTO UNIVERSITARIO
Estado	IMPARTIÉNDOSE
Duración en horas	200 horas presenciales
Créditos ECTS	20
Información técnica docente	Departamento de Dibujo Facultad de Bellas Artes Universidad Politécnica de Valencia Camino de Vera, s/n 46022 Valencia T. 96 387 74 60 Horario: de 9:00 a 14:00 h

**Dónde y Cuándo:**

Dónde	VALÈNCIA
Horario	TARDE
Observaciones al horario	lunes tarde, martes tarde, miércoles tarde, jueves tarde, viernes tarde
Lugar de impartición	Aula IFAB (E-0-26), planta baja del edificio semicircular de la Facultad de Bellas Artes UPV
Fecha Inicio	25/09/17
Fecha Fin	23/06/18 La fecha límite para entrega de trabajos, realización de prácticas y otras actividades no lectivas será el 21/12/19
<b>Datos de matriculación:</b>	
Matrícula desde	6/09/17
Inicio de preinscripción	14/06/17
Mínimo de alumnos	13
Máximo de alumnos	24
Precio	1.800,00 euros
Observaciones al precio	1.800€ (en 6 plazos, primer plazo 500€ ) Público en general 1.600€ (en 6 plazos, primer plazo 500€ ) Alumni PLUS UPV 1.600€ (en 6 plazos, primer plazo 500€ ) Alumno UPV 1.600€ (en 6 plazos, primer plazo 500€ ) Personal UPV
<b>Profesorado:</b>	
<p>BALLESTEROS ALCOLEA, RUBÉN  CABANES GINES, JOSE LUIS  DOOLEY, COLIN  LORENTÉ GARCÉS, VICENTE JESUS  MANZANO GALLART, AMPARO  MARTÍNEZ TORÁN, MANUEL  MOLINA SILES, PEDRO JAVIER  MORCILLO MUÑOZ, LUIS  PLEGUEZUELOS RODRIGUEZ, MARIA ISABEL  POZA LUJAN, JOSE LUIS  SAEZ BARONA, SERGIO  SÁNCHEZ LÓPEZ, MIGUEL</p>	

<b>Asignaturas del Curso:</b>				
<b>Asignatura</b>	<b>Tipo oferta</b>	<b>Nombre del Grupo</b>	<b>Previsto Inicio</b>	<b>Previsto Fin</b>
TECNOLOGÍAS WEB I	T	17/18	25/09/17	25/10/17
FUNDAMENTOS DE LA INTERACCIÓN	T	17/18	29/09/17	20/10/17
INTERACCION AVANZADA	T	17/18	25/10/17	13/11/17
GESTORES DE CONTENIDOS I	T	17/18	10/01/18	30/01/18
PROCESOS DE FABRICACIÓN DIGITAL I	T	17/18	22/02/18	23/04/18

<b>DERECHOS DE AUTOR Y PROPIEDAD INTELECTUAL</b>	<b>T</b>	<b>17/18</b>	<b>14/05/18</b>	<b>18/05/18</b>
<b>ESCANEADO 3D PARA PROTOTIPADO RÁPIDO</b>	<b>T</b>	<b>17/18</b>	<b>13/03/18</b>	<b>24/04/18</b>
<b>PROCESOS DE FABRICACIÓN DIGITAL II</b>	<b>T</b>	<b>17/18</b>	<b>5/02/18</b>	<b>7/03/18</b>
<b>DISEÑO Y PROTOTIPADO ELECTRÓNICO I</b>	<b>T</b>	<b>17/18</b>	<b>24/10/17</b>	<b>13/11/17</b>
<b>DISEÑO Y PROTOTIPADO ELECTRÓNICO II</b>	<b>T</b>	<b>17/18</b>	<b>15/11/17</b>	<b>5/12/17</b>
<b>PRÁCTICAS EN EMPRESA EXPERTO UNIVERSITARIO</b>	<b>O</b>	<b>17/18</b>	<b>14/05/18</b>	<b>-</b>
<b>[O] Optativa [T] Troncal</b>				