

## INTRODUCCIÓN A HERRAMIENTAS DE PROGRAMACIÓN PARA PROFESORES DE INFORMÁTICA Y TECNOLOGÍA (APPINVENTOR, GAMESONOMY, UNITY)

**Al terminar la actividad el asistente podrá (descripción de objetivos de la actividad):**

El objetivo es aprender a utilizar herramientas de programación dirigidas a la creación de contenidos multimedia, a través de programas como Appinventor, Gamesonomy y Unity 3D

**Conocimientos previos necesarios:**

Se necesita tener conocimiento previos de informática a nivel usuario

**Acción formativa dirigida a:**

Profesores de secundaria (Informática y Tecnología) y cualquier persona interesada en aprender herramientas para la docencia e introducción a la programación

**Temas a desarrollar:**

El curso se centrará en la docencia de 3 herramientas especialmente interesantes para acercar alumnos de secundaria a la programación.

**Appinventor (8 horas):**

- T1: Introducción al entorno de desarrollo
- T2: Diseño de aplicaciones
- T3: Elementos multimedia y sensores
- T4: Ventana Blocks a fondo, Built-in controls
- T5: Navegación y datos
- T6: Extras

**Gamesonomy (8 horas):**

- T1: Conociendo el entorno.
- T2: Características básicas.
- T3: Realización de ejemplos guiados.
- T4: Búsqueda de recursos 2D.
- T5: Consejos a tener en cuenta a la hora de crear un videojuego en Gamesonomy.

**Unity (8 horas):**

- T1: Introducción a los motores de juegos y Unity
- T2: Elementos fundamentales de Unity
- T3: El lenguaje de programación C# - lo básico
- T4: Ejemplos paso a paso

**Condiciones generales**

La acción formativa cumple las siguientes condiciones generales: [http://www.cfp.upv.es/cond\\_gen?4](http://www.cfp.upv.es/cond_gen?4)

**Organizadores:**

Responsable de actividad	DAVID GARCÍA SANOGUERA
Coordinador	JORDI JOAN LINARES PELLICER

**Datos básicos:**

<b>Tipo de curso</b>	<b>FORMACIÓN ESPECIFICA</b>
<b>Estado</b>	<b>ANULADO</b>
<b>Duración en horas</b>	<b>27 horas presenciales</b>
<b>Dónde y Cuándo:</b>	
<b>Dónde</b>	<b>ALCOI</b>
<b>Horario</b>	<b>TARDE</b>
<b>Observaciones al horario</b>	<b>Jueves 22 y Viernes 23 de Junio: 16:00-20:30 Jueves 29 y Viernes 30 Junio: 16:00-20:30 Jueves 6 y Viernes 7 de Julio: 16:00- 20:30</b>
<b>Lugar de impartición</b>	<b>Laboratorio C3L1. Edificio Carbonell- Campus d'Alcoi Escola Politècnica Superior d'Alcoi</b>
<b>Fecha Inicio</b>	<b>22/06/17</b>
<b>Fecha Fin</b>	<b>7/07/17</b>
<b>Datos de matriculación:</b>	
<b>Matrícula desde</b>	<b>13/06/17</b>
<b>Inicio de preinscripción</b>	<b>31/05/17</b>
<b>Mínimo de alumnos</b>	<b>10</b>
<b>Máximo de alumnos</b>	<b>30</b>
<b>Precio</b>	<b>150,00 euros</b>
<b>Observaciones al precio</b>	<b>150,00 € - Público en general</b>
<b>Profesorado:</b>	
<b>IZQUIERDO DOMÉNECH, JUAN JESÚS LINARES PELLICER, JORDI JOAN ORTA LÓPEZ, JORGE</b>	