

INTRODUCCIÓN A HERRAMIENTAS DE PROGRAMACIÓN PARA PROFESORES DE INFORMÁTICA Y TECNOLOGÍA (APPINVENTOR, GAMESONOMY, UNITY)

Al terminar la actividad el asistente podrá (descripción de objetivos de la actividad):

El objetivo es aprender a utilizar herramientas de programación dirigidas a la creación de contenidos multimedia, a través de programas como Appinventor, Gamesonomy y Unity 3D

Conocimientos previos necesarios:

Se necesita tener conocimiento previos de informática a nivel usuario

Acción formativa dirigida a:

Profesores de secundaria (Informática y Tecnología) y cualquier persona interesada en aprender herramientas para la docencia e introducción a la programación

Temas a desarrollar:

El curso se centrará en la docencia de 3 herramientas especialmente interesantes para acercar alumnos de secundaria a la programación.

AppInventor (8 horas):

- T1: Introducción al entorno de desarrollo
- T2: Diseño de aplicaciones
- T3: Elementos multimedia y sensores
- T4: Ventana Blocks a fondo, Built-in controls
- T5: Navegación y datos
- T6: Extras

Gamesonomy (8 horas):

- T1: Conociendo el entorno.
- T2: Características básicas.
- T3: Realización de ejemplos guiados.
- T4: Búsqueda de recursos 2D.
- T5: Consejos a tener en cuenta a la hora de crear un videojuego en Gamesonomy.

Unity (8 horas):

- T1: Introducción a los motores de juegos y Unity
- T2: Elementos fundamentales de Unity
- T3: El lenguaje de programación C# - lo básico
- T4: Ejemplos paso a paso

Condiciones generales

La acción formativa cumple las siguientes condiciones generales: http://www.cfp.upv.es/cond_gen?4

Organizadores:

Responsable de actividad	DAVID GARCÍA SANOGUERA
Coordinador	JORDI JOAN LINARES PELLICER

Datos básicos:

Tipo de curso	FORMACIÓN ESPECIFICA
Estado	ANULADO
Duración en horas	27 horas presenciales
Dónde y Cuándo:	
Dónde	ALCOI
Horario	TARDE
Observaciones al horario	Jueves 22 y Viernes 23 de Junio: 16:00-20:30 Jueves 29 y Viernes 30 Junio: 16:00-20:30 Jueves 6 y Viernes 7 de Julio: 16:00- 20:30
Lugar de impartición	Laboratorio C3L1. Edificio Carbonell- Campus d'Alcoi Escola Politècnica Superior d'Alcoi
Fecha Inicio	22/06/17
Fecha Fin	7/07/17
Datos de matriculación:	
Matrícula desde	13/06/17
Inicio de preinscripción	31/05/17
Mínimo de alumnos	10
Máximo de alumnos	30
Precio	150,00 euros
Observaciones al precio	150,00 € - Público en general
Profesorado:	
IZQUIERDO DOMÉNECH, JUAN JESÚS LINARES PELLICER, JORDI JOAN ORTA LÓPEZ, JORGE	