



GLOBAL GAME JAM - CAMPUS DE GANDIA

Al terminar la actividad el asistente podrá (descripción de objetivos de la actividad):

- 1 - Fomentar el desarrollo de videojuegos y aplicaciones multimedia en el marco académico de la Universidad Politécnica de Valencia y escuelas relacionadas con el sector.
- 2 - Motivar la formación de nuevos profesionales entre los estudiantes del Campus de Gandia.
- 3 - Ofrecer una experiencia formativa en el ámbito multimedia, complementaria a la docencia reglada.
- 4 - Propiciar un punto de encuentro y espacio de experimentación entre alumnos, profesores y profesionales del medio.
- 5 - Fomentar un entorno de creación, innovación y colaboración en un evento con un impacto a nivel global

Conocimientos previos necesarios:

No se requieren conocimientos previos.

Acción formativa dirigida a:

Alumnos, profesores, personas interesadas en el mundo del desarrollo de videojuegos y profesionales de este ámbito

Temas a desarrollar:

Día 1 - Viernes 29 enero 2016

- 09:00 - 14:00 Llegada de los asistentes
- 15:00 - 16:30 Conferencia/charla (por determinar)
- 16:30 - 17:30 Presentación de la Gandia Game Jam y Key note
- 17:30 - 18:00 Anuncio restricciones del juego y comienzo de la cuenta atrás
- 18:00 - Formación de grupos y desarrollo de los videojuegos

Día 2 - Sábado 30 enero 2016

- 09:00 - 10:00 Desarrollo de videojuegos
- 10:00 - 10:30 Coffe break
- 10:30 - 11:00 Creación de perfiles de usuario y páginas del juego en la GGJ
- 11:00 - 13:00 Desarrollo de videojuegos
- 13:00 - 14:00 Comida
- 14:00 - 20:00 Desarrollo de videojuegos
- 20:00 - 21:00 Cena
- 21:00 - Desarrollo de videojuegos

Día 3 - Domingo 31 enero 2016

- 09:00 - 10:00 Desarrollo de videojuegos
- 10:00 - 10:30 Coffe break
- 10:30 - 13:00 Desarrollo de videojuegos
- 13:00 - 14:00 Comida
- 14:00 - 15:00 Entrega de los juegos
- 16:00 - 19:00 Presentaciones
- 19:00 - 21:00 Despedida

Otra Información de interés:

Política de devolución de tasas:

Se podrán solicitar devoluciones de tasas hasta el 25 d enero de 2016. Pasada esta fecha, no se tramitará ninguna devolución.

Organizadores:	
Responsable de actividad	JOSE MARIN-ROIG RAMON
Coordinador	OSCAR MORANT MARTÍNEZ
Coordinador	FELIPE ARMAND VILLALBA
Datos básicos:	
Dirección web	http://gandiagamejam.webs.upv.es
Tipo de curso	JORNADAS
Estado	TERMINADO
Duración en horas	9 horas presenciales
Créditos ECTS	0,9
Dónde y Cuándo:	
Dónde	GANDIA
Horario	MAÑANA Y TARDE
Observaciones al horario	Viernes 29 de enero por la tarde Sábado 30 de enero todo el día Domingo 31 de enero todo el día
Lugar de impartición	Sala de conferencias 1-4 - Edif G - Campus de Gandia UPV
Fecha Inicio	29/01/16
Fecha Fin	31/01/16
Datos de matriculación:	
Matrícula desde	10/11/15
Matrícula hasta	28/01/16
Mínimo de alumnos	20
Máximo de alumnos	80
Precio	20,00 euros
Observaciones al precio	20,00 € - Público en general
Profesorado:	
MARIN-ROIG RAMON, JOSE MORANT MARTÍNEZ, OSCAR	