



DESARROLLO DE APLICACIONES WEB 2.0 CON HTML5, CSS3 PHP, MYSQL, JAVASCRIPT Y AJAX

En acabar l'activitat l'assistent podrà (descripció dels objectius de l'activitat):

Los asistentes a este curso adquirirán los conocimientos necesarios para diseñar y programar de principio a fin paginas web completamente estructuradas a través del uso del HTML y estilizadas a través del uso del CSS.

Al terminar el curso el alumno podrá desarrollar aplicaciones web interactivas y dinámicas mediante programación cliente-servidor y bases de datos.

Coneixements previs necessaris:

Manejo de sistema operativo a nivel de usuario y estar familiarizado con la navegación por internet: navegadores, buscadores, aplicaciones web 2.0 a nivel de usuario (webmail, foros, chats, etc...)

Acció formativa dirigida a:

Cualquier persona o profesional interesado en aprender a desarrollar sitios web dinámicos

Temas que cal desarrollar:

HTML y CSS son los dos pilares sobre los que se asienta cualquier sitio web actual. Además, las últimas versiones de los lenguajes, HTML5 y CSS3 están adaptados a las últimas novedades de la web 2.0, presentando el contenido de los sitios web de una manera más indexable y visualmente efectiva.

HTML5 permite organizar el contenido web de una manera más ordenada y adaptada a los formatos actuales, presentando novedades tanto a nivel estructural, como a nivel semántico, como a nivel visual. Conocer las novedades de HTML5 es vital para entender la nueva generación de criterios SEO.

CSS3 es a nueva versión de las hojas de estilo en cascada. Presentan el contenido HTML de una manera fácil y controlable, aumentando la productividad del diseñador web. Además, CSS3 presenta novedades visuales que permiten generar elaborados efectos sin necesidad de Flash o JavaScript.

El presente curso dota al alumno de los conocimientos necesarios para crear sitios web correctamente indexables y visualmente impactantes siempre dentro de los estándares. A través de videotutoriales guiados paso a paso, el alumno aprenderá a desarrollar un sitio web partiendo desde cero hasta las últimas novedades de los lenguajes expuestos.

Las aplicaciones web 2.0 no son el futuro sino el presente de la web. Mediante ellas, podemos crear aplicaciones que residen en un servidor remoto y de las que hacemos uso desde cualquier ordenador, simplemente usando un navegador web. Desde gestores de webmail hasta tiendas online pasando por blogs o documentos online, cada día usamos de manera habitual aplicaciones web 2.0. Cada día que pasa se desarrollan más aplicaciones en la nube y menos aplicaciones de escritorio. Por ello, es importante conocer cómo desarrollar este tipo de aplicaciones. A través de videotutoriales guiados paso a paso, el alumno aprenderá a desarrollar un sitio web partiendo desde cero hasta las últimas novedades de los lenguajes expuestos.

Parte 1: HTML5 y CSS3

Unidad 1: Estructura web con HTML5

- Subunidad 1: La estructura de un documento HTML**
- Subunidad 2: Nuevas etiquetas estructurales en HTML5**
- Subunidad 3: Navegación entre archivos**
- Subunidad 4: Creación de contenido en títulos y párrafos**
- Subunidad 5: Maquetación y contenido en tablas**
- Subunidad 6: Interacción con el usuario mediante formularios**
- Subunidad 7: Tratamiento de imágenes en HTML**
- Subunidad 8: Contenido multimedia con inserciones de video y audio**
- Subunidad 9: Marcado semántico en la web 2.0**
- Subunidad 10: Estilizando con HTML**

Unidad 2: Estilizado con CSS3

- Subunidad 1: Propiedades generales**
- Subunidad 2: Colores de frente y fondo**
- Subunidad 3: Geometría y el modelo de caja**
- Subunidad 4: Posición y distribución**
- Subunidad 5: Tratamiento de los bordes**
- Subunidad 6: Tipos de sombras en CSS3**
- Subunidad 7: Tratamiento de las listas**
- Subunidad 8: Transformaciones de posición, rotación y escala**
- Subunidad 9: Animaciones y transiciones en CSS3**
- Subunidad 10: Maquetación en columnas**
- Subunidad 11: Estilizado de tablas**
- Subunidad 12: Contenido adicional**

Unidad 3: Ejercicio práctico

- Subunidad 1: Planificación**
- Subunidad 2: Estructura con HTML**
- Subunidad 3: Estilo con CSS**

Unidad 4: Edición de imágenes para la web

- Subunidad 1: Retoque de imágenes rasterizadas con The GIMP**
- Subunidad 2: Edición de imágenes vectoriales con Inkscape**

Unidad 5: Creación de elementos avanzados para la web

- Subunidad 1: Edición visual rápida**
- Subunidad 2: Conexión con servicios de Google**
- Subunidad 3: Maquetación HTML**

Temas que cal desarrollar:

Subunidad 3: Maquetación HTML
Subunidad 4: Web estilizada
Subunidad 5: Transformaciones en CSS3
Subunidad 6: Transiciones en CSS3
Subunidad 7: Creación de una parte estática para el ejercicio
Subunidad 8: Creación de un efecto polaroid

Unidad 6: Segundo ejercicio práctico

Subunidad 1: Parte estática

Unidad 7: Edición WYSIWYG

Subunidad 1: Instalación de un programa WYSIWYG
Subunidad 2: Creación de contenido HTML
Subunidad 3: Trabajo con listas
Subunidad 4: Maquetación de tablas
Subunidad 5: Ejercicio resumen
Subunidad 6: Diagramas de planificación
Subunidad 7: Organización de la información
Subunidad 8: Planificación de un wireframe
Subunidad 9: Conversión del wireframe a código
Subunidad 10: Navegación entre las páginas
Subunidad 11: Etiquetas del head
Subunidad 12: Añadido de elementos multimedia
Subunidad 13: Creación de formularios
Subunidad 14: Aplicación de estilos con CSS
Subunidad 15: Maquetación tradicional

Unidad 8: Transiciones y animaciones

Subunidad 1: Instalando editores de texto

Parte 2: Javascript, PHP y MySQL

Unidad 1: Introducción

Subunidad 1: Instalación de un entorno de trabajo
Subunidad 2: Editores de texto y entornos de desarrollo

Unidad 2: Programación dinámica en el lado del servidor con PHP5

Subunidad 1: Introducción
Subunidad 2: Almacenamiento de información en variables
Subunidad 3: Diferentes tipos de operadores
Subunidad 4: Estructuras de control de bucle y condicionales
Subunidad 5: Almacenamiento en matrices de n dimensiones
Subunidad 6: Encapsulamiento del código en funciones
Subunidad 7: Control de las fechas en PHP
Subunidad 8: Inclusión y referencia de archivos externos
Subunidad 9: Programación orientada a objetos

Unidad 3: Gestión de bases de datos SQL

Subunidad 1: Almacenamiento y recuperación de datos en SQLite
Subunidad 2: Tratamiento del sistema de archivos del servidor
Subunidad 3: Almacenamiento y recuperación de datos en MySQL

Unidad 4: Programación dinámica en el lado del cliente con Javascript y jQuery

Subunidad 1: Introducción
Subunidad 2: Selectores
Subunidad 3: Elementos de inserción
Subunidad 4: Eventos de ratón, de teclado y táctiles
Subunidad 5: Efectos de animación y multimedia
Subunidad 6: Peticiones asincrónicas con AJAX

Unidad 5: Ejercicio práctico

Subunidad 1: Planificación de las bases de datos
Subunidad 2: Creación de una base de programación
Subunidad 3: Diseño de la interfaz de usuario
Subunidad 4: Configuración del proyecto
Subunidad 5: Marcado con HTML y CSS

Temes que cal desenvolupar:

Subunidad 5: Marcado con HTML y CSS
Subunidad 6: Programación de bases de datos
Subunidad 7: Programación dinámica con PHP
Subunidad 8: Programación en el lado del cliente con Javascript y jQuery
Subunidad 9: Extendiendo la aplicación

Unidad 6: Publicación de la aplicación

Subunidad 1: Publicación de la aplicación en un servidor comercial: Elección del hosting y del dominio

Para una mayor definición de los contenidos del curso visita la página web: www.designdecision.upv.es

Informació d'interés:

El curso tiene una duración de 25 horas a realizar en un plazo de 5 SEMANAS desde la fecha de matrícula. Una vez matriculado el alumno recibirá en su email las claves específicas para acceder a los contenidos del curso en un plazo de 24-72 horas.

Condicions específiques

Para agilizar el alta del alumno en la plataforma formativa, y evitar retrasos debidos a las comunicaciones bancarias, en el momento se formalice la matrícula en el CFP, podrá remitir el justificante de pago a la dirección de correo designdecision.upv@gmail.com o vacloque@dpi.upv.es.

Organitzadors:

| | |
|-----------------|---|
| Director | VICTOR ANDRES CLOQUELL BALLESTER |
|-----------------|---|

Dades bàsiques:

| | |
|-------------------------|-----------------------------|
| Tipus de curs | FORMACIÓ ESPECIFICA |
| Estat | IMPARTINT-SE |
| Duració en hores | 25 hores a distància |
| Crèdits ECTS | 2,5 |

On i quan:

| | |
|--------------------------|----------------------|
| On | INTERNET |
| Horari | INTERNET |
| Lloc d'impartició | Campus online |
| Data d'inici | 16/01/17 |
| Data d'acabament | 31/07/17 |

Dades de matriculació:

| | |
|-------------------------------|--|
| Matrícula des de | 16/12/16 |
| Matrícula fins a | 1/07/17 |
| Inici de preinscripció | 13/12/16 |
| Mínim d'alumnes | 1 |
| Màxim d'alumnes | 200 |
| Preu | 345,00 euros |
| Observacions al preu | 245,00 € - Alumno UPV 345,00 € - Público en general 245,00 € - Desempleados 245,00 € - Alumno UPV 245,00 € - Personal UPV |

Professorat:

CARRATALA SANCHIS, JOSE VICENTE
CLOQUELL BALLESTER, VICTOR ANDRES